

Instructivo Acceso al Censo del RNCBP
Programa Clubes Argentinos

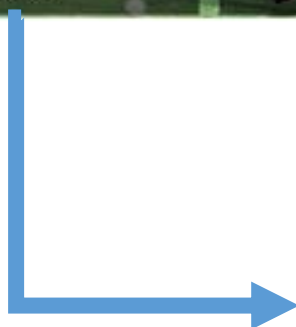


1. Para ingresar al CENSO de clubes argentinos, en la barra del explorador deberá colocar **SIN** www. **NI** http:// el siguiente texto o haga click en el siguiente enlace:

clubesargentinos.deportes.gov.ar



2. Luego dar enter
3. Automáticamente se le abrirá la siguiente página y deberá ingresar en REGISTRARSE donde deberá completar los datos en el módulo de carga que se abrirá.



CLUBES ARGENTINOS

CENSO DE CLUBES ARGENTINOS

i Si su institución no cuenta con alguno de los requisitos obligatorios para completar el formulario on line del Censo de Clubes Argentinos, contáctese con nosotros telefónicamente al TEL: 11-4704-1880 o vía e-mail clubesargentinos@deportes.gov.ar

NOMBRE COMPLETO DEL CLUB / INSTITUCIÓN	Ingrese el nombre completo del club/institución
NÚMERO DE CLUT	Ingrese el número de CLUT
PROVINCIA	Seleccione...
PARTIDO / MUNICIPIO	Seleccione...
TELÉFONO INSTITUCIONAL	Ingrese el número telefónico institucional
TELÉFONO ALTERNATIVO	Ingrese el número telefónico secundario
CORREO ELECTRÓNICO	Ingrese la dirección de e-mail

Enviar

4. En el campo donde dice Nombre completo del club/institución debe ir este dato en letra mayúscula **SIN** abreviaturas ni obviar palabras

NOMBRE COMPLETO DEL CLUB / INSTITUCIÓN

5. Donde solicita el número de CUIT, es la clave única de identificación tributaria que posee 2 dígitos al inicio, guión 8 dígitos en el medio, guión, 1 dígito al final. Ejemplo: 20-00000001-1

NÚMERO DE CUIT

6. En el cuadro de provincia, seleccionar una del desplegable

PROVINCIA 

7. Luego cargar el teléfono institucional, donde funciona la sede social

TELÉFONO INSTITUCIONAL

8. El teléfono alternativo puede ser de la persona que está completando el CENSO o bien de algún responsable de la institución.

TELÉFONO ALTERNATIVO

9. El correo electrónico dentro de lo posible debe ser institucional, el que utiliza para enviar y recibir cotidianamente información relacionada con el club/institución

CORREO ELECTRÓNICO

10. Colocar el puntero en Enviar y con eso finaliza la carga. El sistema dará un mensaje de carga exitosa.

Enviar

